

LETNÍ DOBRODRUŽSTVÍ V HOPSÁRIU „PUTOVÁNÍ ZA ZLATÝM ROUNEM“



Příměstský tábor v Hopsáriu - týden plný zábavy, her a tvoření,
nových seznámení a nezapomenutelných zážitků.

Kromě skotačení a her se děti budou moci vyřádit i během tvořivých dílen, kde si vyrobí různé maličkosti pro radost.

Děti budou po celou dobu pod dohledem kvalifikovaných a zkušených animátorů. Nápoje a stravování jsou zajištěny přímo v Hopsáriu (2x svačina, oběd) a jsou zahrnuty v ceně tábora.

ZÁVAZNÁ PŘIHLÁŠKA

PRO DĚTI OD 4 DO 12 LET

Termín konání:

(nehodící se škrtněte)

- | | |
|----------------------------|----------------|
| I. 17. – 21. července 2017 | 7:30-16:00 hod |
| II. 07. – 11. srpna 2017 | 7:30-16:00 hod |
| III. 21. – 25. srpna 2017 | 7:30-16:00 hod |

Cena: 2 500 Kč

Jméno a příjmení dítěte: _____

Věk dítěte v době konání tábora: _____

Rodné číslo: _____

Zdravotní či jiné problémy: _____

Jméno a příjmení zákonného zástupce: _____

Telefon: _____

E-mail: _____

INFORMACE K PLATBĚ

Vyplněnou přihlášku odevzdejte na recepci Hopsária spolu s úhradou zálohy ve výši **1 250 Kč** nejpozději 21 dní před zahájením tábora. Rezervace bez uhrazené zálohy není platná.

V případě, že se k nám nemůžete dostavit osobně, můžete vyplněnou přihlášku zaslat na info@hopsarium.cz a zálohu uhradit na náš účet č. 107-7547730287/0100. Do zprávy pro příjemce, prosím, uveďte jméno dítěte a termín konání tábora.

Záloha je nevratná. V případě, že se dítě nemůže akce zúčastnit, je možno převést zálohu na vámi zajištěného náhradníka nebo na další termín tábora.

Doplatek ve výši **1250 Kč** je nutno uhradit při předání dětí hotově (platební kartou) na recepci Hopsária. Účastníci, kteří doplatek neuhradí, budou vyřazeni bez nároku na vrácení zálohy.

Souhlasím se všemi podmínkami a s tím, že pracovníci Hopsária – světa rodinné zábavy budou pořizovat v průběhu tábora fotografie a obrazové záznamy dokumentující činnost a pořízené snímky zveřejňovat jako ukázkou z činnosti ke své propagaci.

V _____ dne _____ 2017

podpis zákonného zástupce